**ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE**

|  |  |
| --- | --- |
| **Carrera/s** | **INGENIERÍA EN INFORMÁTICA**  **INGENIERÍA EN GESTIÓN DE TECNOLOGÍAS DE INFORMACIÓN** |
| **Sigla Curso** | **MDC7501** |
| **Modalidad** | Presencial |
| **Versión PDA** | 2015 |
| **Forma de trabajo** | □ Individual  √ Grupal |
| **Infraestructura (lugar)** | √ Sala de clases  □ Laboratorio (con PSeInt)  □ Terreno (especifique)  □ Otros (especifique) |
| **Material de apoyo (insumos y equipamiento) para la actividad** | Actividad impresa en papel |

|  |
| --- |
| **NOMBRE DE LA ACTIVIDAD** |
| **Desarrollo y Mantención de software – Análisis y Diseño** |
| Ahora pondrás en práctica la creación de procesos y reconocer el cumplimiento con el CMMI, deberás crear un conjunto de procesos en EPF, en donde deberás modelar tanto procesos, tareas, roles, artefactos y gráfica de actividades interpretando el CMMI, deberás apoyarte del [CMMI-DEV](Material/Spanish%20Technical%20Report%20CMMI%20V%201%203.pdf) en cada una de las metas específicas  Actividad: Estimar esfuerzo  Tareas   * Estimar complejidad * Estimar esfuerzo para integración y pruebas * Estimar esfuerzo para Análisis y diseño * Estimar esfuerzo para construcción * Crear planilla TEC   Roles Recomendados:   * Arquitecto * Gerente de proyectos * Jefe de proyectos   Artefactos de Entrada Recomendados:   * Especificación de requerimientos de software ERS * Lista de riesgos * Planilla de tiempo, esfuerzo y costo (TEC)   Artefactos de Salida Recomendados:   * Planilla de tiempo, esfuerzo y costo (TEC)   Actividad: Análisis  Tareas   * Realizar análisis * Realizar análisis hacer-reusar-comprar   Roles Recomendados:   * Analista * Arquitecto * Grupo de ingeniería de software   Artefactos de Entrada Recomendados:   * Análisis preliminar * Especificación de requerimientos de software ERS * Especificación de ambientes   Artefactos de Salida Recomendados:   * Modelo de análisis   Actividad: Diseño  Tareas   * Definir patrones y clases * Diseñar componentes y programas * Diseñar interfaces y comunicaciones * Diseñar base de datos   Roles Recomendados:   * Arquitecto   Artefactos de Entrada Recomendados:   * Especificación de requerimientos de software ERS * Modelo de análisis * Especificación de ambientes * Modelo de diseño (Documento utilizado después de definir patrones y clases)   Artefactos de Salida Recomendados:   * Modelo de diseño   Revisa la presentación de Ingeniería, puedes guiarte del ejemplo descrito en desarrollo y mantención del software. |